CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR
A casa do povo, a casa da cidadania.

MOÇÃO Nº139/ 2026

Moção de Aplauso ao jogo eletrônico "ÁRIDA 2: Rise of the Brave", desenvolvido pelo estúdio baiano Aoca Game Lab, selecionado para a Gamescom Latam 2026, consolidando a força do setor de desenvolvimento de jogos eletrônicos no Estado da Bahia.

A recente seleção do game "ÁRIDA 2: Rise of the Brave", desenvolvido pelo referido estúdio, para participação na Gamescom Latam 2026 representa um marco significativo para a indústria criativa e tecnológica do Estado, evidenciando o talento, a inovação e o potencial competitivo dos profissionais baianos no cenário nacional e internacional.

O estúdio baiano conquistou o primeiro lugar em uma concorrida seleção nacional promovida pelo Sebrae, garantindo espaço em um dos estandes institucionais do evento, o que reforça o reconhecimento da qualidade técnica e do potencial mercadológico da produção desenvolvida na Bahia.

A Gamescom Latam, reconhecida como um dos maiores eventos do setor de jogos eletrônicos da América Latina, reúne desenvolvedores, investidores e especialistas da indústria, constituindo espaço estratégico para a divulgação de projetos, geração de negócios e fortalecimento do ecossistema de games.

A presença do referido projeto baiano nesse importante evento demonstra o amadurecimento do setor no Estado, resultado do empenho de desenvolvedores independentes, estúdios locais e iniciativas de incentivo à economia criativa, que vêm impulsionando a produção de conteúdo digital de alta qualidade.

Cumpre destacar que o game "ÁRIDA 2: Rise of the Brave" representa uma evolução técnica e narrativa em relação ao primeiro título da franquia, trazendo como diferencial a valorização do sertão brasileiro como cenário central, o que contribui para a difusão da cultura nordestina em escala global.

Ademais, a conquista evidencia não apenas a capacidade técnica dos desenvolvedores da Aoca Game Lab, mas também a riqueza cultural da Bahia, que inspira narrativas, estéticas e experiências interativas únicas, contribuindo para a diversidade da produção de games no Brasil.

Diante disso, manifesta-se aplauso e reconhecimento aos desenvolvedores do game "ÁRIDA 2: Rise of the Brave", bem como a todos os profissionais e iniciativas que contribuem para o crescimento da indústria de jogos eletrônicos na Bahia, consolidando o Estado como um importante polo de inovação e criatividade no país.

CIENTIFICAR A:

AOCA GAME LAB

Alameda Salvador, 1057 - Salvador Shopping Business (Torre América), Caminho das Árvores, Salvador - BA, CEP 41.820-790.

Salvador, 18 de abril de 2026.

Sandro Filho
VEREADOR