CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR
A casa do povo, a casa da cidadania.

PROJETO DE INDICAÇÃO Nº 01/2025

Considerando a crescente importância da modernização do ensino, com a adoção de tecnologias digitais como ferramentas pedagógicas essenciais para o desenvolvimento dos alunos;

Considerando que o uso de plataformas interativas de ensino tem se mostrado eficaz para promover a participação ativa dos alunos e o aumento do engajamento nas aulas, ao incorporar elementos dinâmicos como quizzes, jogos e desafios educacionais;

Considerando que a capacitação dos professores para o uso dessas plataformas pode contribuir significativamente para o aprimoramento da qualidade do ensino e para a inclusão digital de alunos e educadores;

Considerando que o Estado da Bahia, por meio da Secretaria de Educação, já vem implementando programas para a inovação no ensino, mas que a adoção efetiva de tecnologias interativas nas escolas exige um plano estruturado de formação contínua para os professores;

Considerando que o Governo do Estado da Bahia tem competência para desenvolver e apoiar iniciativas que promovam a educação de qualidade em todo o território estadual, beneficiando tanto os educadores quanto os estudantes;

Considerando que a capacitação contínua dos professores é um dos pilares essenciais para a transformação das práticas pedagógicas e a melhoria do aprendizado dos alunos, além de ser uma oportunidade para a introdução de metodologias ativas de ensino;

Considerando a necessidade de garantir o acesso a recursos educacionais de qualidade, que atendam às demandas do ensino moderno e preparem os alunos para os desafios do século XXI.

A **CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR**
INDICA:

Ao Excelentíssimo Senhor Governador do Estado da Bahia, Dr. Jerônimo Rodrigues, que, por meio da Secretaria de Educação do Estado da Bahia (SEDUC) ou outro órgão competente, seja desenvolvido um programa de capacitação para os professores da rede pública municipal de Salvador no uso de plataformas interativas de ensino. A capacitação terá como objetivos principais:

I - Proporcionar formação inicial e continuada para os educadores sobre o uso de plataformas interativas, incluindo módulos básicos e avançados de formação, com foco em metodologias ativas e integração das plataformas ao currículo escolar.
II - Promover suporte contínuo por meio de tutoriais, workshops e encontros de troca de experiências entre os educadores, fortalecendo a aplicação das novas ferramentas pedagógicas nas aulas.
III - Garantir que os professores recebam acompanhamento e avaliações periódicas para mensurar a aplicação das plataformas interativas e o impacto no aprendizado dos alunos.
IV - Fomentar a inovação pedagógica nas escolas públicas municipais, com a inserção de metodologias interativas que aprimorem a dinâmica das aulas e aumentem o engajamento dos alunos.

SALVADOR, 02 DE JANEIRO DE 2025

ANDERSON NINHO
VEREADOR