CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR

PROJETO DE INDICAÇÃO Nº 18 /2021

Considerando que todos os esportes tradicionais sofreram com paralisações durante a pandemia da Covid-19. Porém, os e-sports, ou seja, os jogos eletrônicos com competições oficiais bateu recordes históricos;

Considerando que há uma grande variedade de jogos competitivos: os que simulam esportes reais, como FIFA, PES e Fórmula 1; os de tiro e sobrevivência, como CS:Go, PUBG e Free Fire; e os que criam mundos imaginários e estimulam as batalhas estratégicas, como League of Legends e Dota2.;

Considerando que a profissionalização dos gamers é recente porém, apenas em 2019, mais de um bilhão de dólares foram movimentados neste segmento, incluindo premiações em competições e patrocínios;

Considerando que o mundo dos jogos eletrônicos não é formado apenas pelos gamers profissionais. As competições são transmitidas e atraem espectadores do mundo inteiro;
Considerando que durante a pandemia, as plataformas que transmitem os jogos chegaram a registrar aumento de 43% na audiência;

Considerando que com a interrupção nos esportes físicos, muitos atletas profissionais aproveitaram para se aventurar nas modalidades eletrônicas, jogadores de futebol de diversos times disputaram um torneio de futebol virtual, que teve transmissão televisiva e terminou com o zagueiro *Bruno Fuchs*, do Internacional, como campeão;

Considerando que os eSports contaram com uma série de grandes campeonatos em 2020. Seja a nível nacional ou até mesmo com as esperadas competições internacionais, o esporte eletrônico movimentando milhares de jogadores, times e torcedores;

Considerando a importância de novas modalidades de políticas públicas por meio digital, para assegurar que as pessoas permaneçam em casa durante esse período atípico, dando oportunidade de levar novas modalidades de campeonatos esportivos para a juventude que atualmente está muito mais conectada;

Considerando que a promoção de uma competição de e-sports em Salvador incentivaria ao isolamento social contra a Covid-19 além de promover a interação entre os amantes do e-sports e o público em geral.

A CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR

Digitalizada com CamScanner

CÂMARA MUNICIPAL DE
SALVADOR

INDICA:

ao Exmo. Sr. Prefeito Bruno Reis, a realização de uma competição de E-sports no município de Salvador.

Salvador, de janeiro de 2021.

DANIEL ALVES
Vereador PSDB

"

F-PL-014-03

Digitalizada com CamScanner