PROJETO DE INDICAÇÃO Nº 312 /2025

Considerando a necessidade de aproximar os jovens da cidade de Salvador ao processo democrático e às políticas públicas por meio de ferramentas digitais, aproveitando o crescente interesse por games e tecnologia;

Considerando que plataformas de educação cívica gamificadas, como o Cities in Play, tem demonstrado eficácia em aumentar o interesse, desenvolvimento do pensamento crítico, empoderamento e participação dos jovens brasileiros;

Considerando que o uso de trilhas modulares com vídeos, quizzes, desafios interativos e fases temáticas sobre políticas públicas - por exemplo, idosos, crianças e adolescentes, mulheres, vulnerabilidade social - pode estruturar o aprendizado em etapas graduais, resultando na emissão de certificado digital por módulo, estimulando senso de realização e reconhecimento;

Considerando que simulações de tomada de decisão, criação de propostas e envio de soluções para problemas reais incentivam o engajamento e reflexão dos jovens a cerca de pautas relevantes para a sociedade;

Considerando que parcerias com escolas de formação política já consolidadas, como Legisla e RenovaBR, assim como universidades públicas e organizações especializadas em educação cívica podem garantir qualidade técnica, conteúdo relevante e integração com o currículo escolar;

A CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR

INDICA:

Ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Bruno Reis a criação de uma plataforma digital gamificada de educação política voltada para os jovens da cidade de Salvador, com o objetivo de estimular o interesse pela participação democrática, fortalecer a formação cidadã e aproximar a juventude das instituições públicas.

Salvador, 06 de julho de 2025.

Felipe Santana

VEREADOR