CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR
A casa do povo, a casa da cidadania.

REDAÇÃO FINAL AO PROJETO DE INDICAÇÃO Nº 312/2025

CONSIDERANDO QUE:
a) é necessário aproximar os jovens da cidade de Salvador ao processo democrático e às políticas públicas por meio de ferramentas digitais, aproveitando o crescente interesse por games e tecnologia;
b) plataformas de educação cívica gamificadas, como o Cities in Play, têm demonstrado eficácia em aumentar o interesse, desenvolvimento do pensamento crítico, empoderamento e participação dos jovens brasileiros;
c) o uso de trilhas modulares com vídeos, quizzes, desafios interativos e fases temáticas sobre políticas públicas, por exemplo, para idosos, crianças e adolescentes, mulheres, e em vulnerabilidade social, pode estruturar o aprendizado em etapas graduais, resultando na emissão de certificado digital por módulo, estimulando senso de realização e reconhecimento;
d) simulações de tomada de decisão, criação de propostas e envio de soluções para problemas reais incentivam o engajamento e reflexão dos jovens acerca de pautas relevantes para a sociedade;
e) parcerias com escolas de formação política já consolidadas, como Legisla e RenovaBR, assim como universidades públicas e organizações especializadas em educação cívica, podem garantir qualidade técnica, conteúdo relevante e integração com o currículo escolar,

A CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR

INDICA:

ao Excelentíssimo Senhor Prefeito desta Capital, Bruno Soares Reis, criar uma plataforma digital gamificada de educação política voltada para os jovens da cidade de Salvador, com o objetivo de estimular o interesse pela participação democrática, fortalecer a formação cidadã e aproximar a juventude das instituições públicas.

Sala da Comissão, 24 de setembro de 2025.

Sidninho
Presidente da Comissão de Constituição e Justiça e Redação Final

Aladilce Souza
Vice-Presidente

Duda Sanches **Júlio Santos**

Maurício Trindade **Omarzinho**

Rodrigo Amaral