REDAÇÃO FINAL AO PROJETO DE INDICAÇÃO Nº 508/2025

CONSIDERANDO QUE:

a) pode haver a criação de uma vila Geek na cidade de Salvador;

b) o projeto será altamente desejável para a cidade, pois assemelha-se à ideia do bairro da Liberdade, na cidade de São Paulo;

c) o Brasil é o 8º mercado de cultura Geek do mundo, e a cidade de Salvador possui um público enorme entre crianças, adolescentes e adultos fãs de tecnologia, eletrônicos, jogos, histórias em quadrinhos, mangás, animes, livros, filmes, séries, entre outros, sendo esse um mercado que movimenta bilhões no mundo inteiro;

d) o último evento em Salvador, chamado Bon Odori, ocorrido em setembro de 2025, reuniu mais de 90 mil pessoas, sendo um sucesso de público;

e) a criação de uma vila Geek pode comportar diversas culturas dentro de um mesmo universo.

f) a Prefeitura criaria um espaço permanente para a construção de uma vila, que possa receber restaurantes e empresas interessadas para proporcionar um espaço útil e financeiramente viável para a cidade de Salvador e que gerará empregos e renda;

g) a vila pode ter restaurantes e estabelecimentos temáticos voltado para temas de fãs desse universo;

h) a Prefeitura iria abraçar um projeto voltado para jovens e adultos apaixonados pelo mundo cultural Geek, dentre filmes, series, doramas, animes, tokusatsu, mangá, cosplay, bandas, jogos, games etc.;

i) a vila poderá se tornar um polo turístico e econômico, atraindo visitantes locais, nacionais e internacionais com eventos Geek, como feiras, convenções e

encontros de fãs, que movimentam expressivamente o setor de turismo e gerando empregos diretos e indiretos, fomentando a economia local;

j) a vila poderá criar um local de eventos gastronômico diversificados, especializado e temático;

k) a criação desse espaço buscará atender a uma demanda cultural e econômica crescente, oferecendo um espaço dedicado ao entretenimento, à inovação tecnológica e à valorização de atividades criativas;

l) a vila pode se tornar um polo turístico e econômico, atraindo visitantes locais, nacionais e internacionais;

m) a vila abrangerá um amplo espectro de interesses, como jogos de videogame, literatura fantástica, quadrinhos, séries, filmes, cosplay, tecnologia e ciência como um fenômeno cultural, impactando não apenas os hábitos de consumo, mas também a economia criativa, gerando oportunidades para empreendedores, artistas e desenvolvedores de conteúdo;

n) a criação da vila contribuirá para a preservação e expansão da cultura pop e geek, reforçando sua relevância enquanto forma de expressão cultural, pois o espaço permitirá aos visitantes interagir com experiências imersivas que celebram obras literárias, cinematográficas e tecnológicas;

o) oferecer um espaço para atividades lúdicas e interativas é essencial para o bem-estar mental e físico; a vila permitirá que os participantes se desconectem da rotina, interajam socialmente e cultivem hobbies saudáveis em um ambiente pensado para o lazer;

p) o objetivo da vila será estabelecer um espaço inovador, que funcione como um centro cultural, educativo de entretenimento, fortalecendo a identidade Geek e promovendo interações enriquecedoras entre os visitantes e a comunidade local; trazendo não somente oportunidades econômicas, mas também um marco cultural para o desenvolvimento sustentável e inclusivo como um espaço de convívio social para a cidade,

A CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR

INDICA:

ao Excelentíssimo Senhor Prefeito desta Capital, Bruno Soares Reis, estudar a viabilidade técnica, através da Secretaria Municipal de Desenvolvimento Urbano (SEDUR) e da Secretaria Municipal de Cultura e Turismo (SECULT), de criar uma “Vila Geek na cidade de Salvador”, com o objetivo da celebração da amizade e de aproximação das pessoas que apreciam o mundo nerd e Geek, acelerando ainda mais o seguimento empreendedor da cidade, contribuindo para criação de empregos, fomentando a circulação de recursos, fortalecendo a

economia local e também o turismo, dando uma identidade cultural e histórica da capital nesse seguimento, além de incentivar a criação de um espaço inovador, que funcionará como um centro cultural, educativo e de entretenimento, fazendo crescer a identidade Geek e promovendo interações enriquecedoras entre os visitantes e a comunidade local.

Sala da Comissão, 6 de maio de 2026.

Alexandre Aleluia
Presidente da Comissão de Constituição
e Justiça e Redação Final

Aladilce Souza
Vice-Presidente

Luiz Carlos

Maurício Trindade

Omarzinho Gordilho

Paulo Magalhães Júnior

Rodrigo Amaral