PROJETO DE INDICAÇÃO Nº508/2025

Considerando a criação de uma vila Geek na cidade de Salvador;

Considerando, que o projeto será altamente desejável para a cidade, pois assemelha-se com a ideia como do bairro da liberdade na cidade de São Paulo;

Considerando que o Brasil é o 8º mercado de cultura Geek do mundo e a cidade de Salvador possui um público enorme entre crianças, adolescentes e adultos, fãs de tecnologia, eletrônica, jogos, histórias em quadrinhos, mangás, animes, livros, filmes, séries entre outros, sendo um mercado que movimenta bilhões no mundo inteiro;

Considerando que o último evento em Salvador, chamado Bon Odori em setembro de 2025, reuniu mais de 90 mil pessoas, sendo um sucesso de público;

Considerando que a criação de uma vila Geek, pode comportar diversas culturas, dentro de um mesmo universo.

Considerando que a prefeitura criaria um espaço permanente para a construção de uma vila, que possa receber restaurantes e empresas interessadas, para proporcionar um espaço útil e financeiramente viável para a cidade de Salvador e que gerará empregos e renda;

Considerando que a vila pode ter restaurantes e estabelecimentos temáticos voltado para temas de fãs desse universo;

Considerando que a prefeitura iria abraçar uma projeto voltado para jovens e adultos apaixonados pelo mundo cultural Geek, dentre filmes, series, doramas, animes, Tokusatsu, mangá, cosplay, bandas, Jogos, games e etc.

Considerando que vila poderá se tornar um polo turístico e econômico, atraindo visitantes locais, nacionais e internacionais com eventos Geek, como feiras, convenções e encontros de fãs, movimentam expressivamente o setor de turismo e gerando empregos diretos e indiretos, fomentando a economia local;

Considerando que a vila poderá criar um local de eventos gastronômico diversificados, especializado e temático;

Considerando que a criação desse espaço buscará atender a uma demanda cultural e econômica crescente, oferecendo um espaço dedicado ao entretenimento, à inovação tecnológica e à valorização de atividades criativas;

Considerando que a vila pode se tornar um polo turístico e econômico, atraindo visitantes locais, nacionais e internacionais;

Considerando que a vila abrangerá um amplo espectro de interesses, como jogos de videogame, literatura fantástica, quadrinhos, séries, filmes, cosplay, tecnologia e ciência como um fenômeno cultural, impactando não apenas os hábitos de consumo, mas também da economia criativa, gerando oportunidades para empreendedores, artistas e desenvolvedores de conteúdo;

Considerando que a criação da vila contribuirá para a preservação e expansão da cultura pop e geek, reforçando sua relevância enquanto forma de expressão cultural, pois o espaço permitirá aos visitantes interagir com experiências imersivas que celebram obras literárias, cinematográficas e tecnológicas.

Considerando oferecer um espaço para atividades lúdicas e interativas essencial para o bem-estar mental e físico. A vila permitirá que os participantes se desconectem da rotina, interajam socialmente e cultivem hobbies saudáveis em um ambiente pensado para o lazer.

Considerando que o objetivo da vila será estabelecer um espaço inovador, que funcione como um centro cultural, educativo de entretenimento, fortalecendo a identidade Geek e promovendo interações enriquecedoras entre os visitantes e a comunidade local. Trazendo não somente oportunidades econômicas, mas também um marco cultural para o desenvolvimento sustentável e inclusivo como um espaço de convívio social para a cidade.

A CÂMARA MUNICIPAL DE SALVADOR

INDICA:

Ao Excelentíssimo Senhor Bruno Reis, Prefeito do Município de Salvador, que promova um estudo de viabilidade técnica, através da Secretaria Municipal de Desenvolvimento Urbano (SEDUR) e a Secretaria Municipal de Cultura e Turismo (SECULT), para a criação de uma “Vila Geek na cidade de Salvador”, com o objetivo da celebração da amizade e de aproximação das pessoas que apreciam o mundo nerd e Geek, acelerando ainda mais o seguimento empreendedor da cidade, contribuindo para criação de empregos, fomentando a circulação de recursos, fortalecendo a economia local e também ao turismo, dando uma identidade cultural e histórica da capital nesse seguimento, além de incentivar, a criação de um espaço inovador, que funcionará como um centro cultural, educativo e de entretenimento, crescendo a identidade Geek e promovendo interações enriquecedoras entre os visitantes e a comunidade local.

Salvador, 14 de novembro de 2025.

VEREADOR
CEZAR LEITE